Description du prototype

# Mea culpa

L’application n’est pas terminée. La connexion avec l’api n’est pas nécessairement assurée, donc cette description est incomplète comparé à la version finale et entièrement fonctionnelle que nous présenterons en août. Plusieurs nombreuses fonctionnalités ne sont pas implémentées et donc non-fonctionnelles.

# Page d’accueil

Arrivé sur l’application, l’utilisateur doit attendre un temps de chargement des composants et du bundling. Le logo personnalisé de l’application tient compagnie à l’utilisateur sur l’écran de chargement.

Ensuite l’utilisateur atterit directement sur l’écran « Rechercher », mis par défaut sur la vue carte.

L’application demande au système de l’appareil, qui lui demande à l’utilisateur, si l’application peut accéder au capteur de localisation. L’utilisateur peut refuser ou accepter.

S’il accepte, la carte est affichée autour de la position utilisateur.

Sous la carte, sont en tout temps facile d’accès les 3 écrans principaux : Utilisateur, Rechercher et Paramètres.

## Utilisateur

Par défaut, cet onglet permet à l’utilisateur de se connecter. L’utilisateur est invité à entrer son nom d’utilisateur et son mot de passe dans leurs champs respectifs. S’il n’a pas de compte, l’utilisateur peut en crée un.

Il arrive alors sur un nouvel écran. Il peut remplir différents champs. Ceux-ci inlcus le prénom, le nom, le nom d’utilisateur, l’adresse et le numéro de téléphone, adresse e-mail et un mot de passe sécurisé. Comme pour tout autre champs, des placeholders guident l’utilisateur sur le type d’info qu’il doit intuitivement introduire.

Une fois les champs complétés, il peut créé un compte.

Une touche retour est également présente, comme sur la totalité des écrans.

S’il avait essayé de se connecter mais avait échoué cette tâche, le utilisateur peut signaler qu’il n’a pas réussi à se connecter. Une fois la touche pertinente cliquée, il est redirigé vers un nouvel écran d’aide où il est invité à soumettre un identifiant et un code de récupération.

# Rechercher

L’écran Rechercher a deux vues : carte et liste des brocantes.

La vue carte affiche la carte avec la position utilisateur. La vue liste des brocnates liste les brocantes. Un troisieme bouton sur la droite permet de rafraichir la carte.

L’utilisateur peut entrer une adresse et l’appli doit pouvoir lui proposer une brocante ayant une adresse correspondante.

La carte devrait également afficher la localisation des brocantes recherchées par l’utilisateur.

## Filtre

Un modal (petite fenêtre amovible) permet à l’utilisateur de choisir plus précisément ue brocante dans un certain interval de dates, et/ou dans une certaine distance autour de sa position courante. Les filtres sont appliqués sur la recherche utilisateur.

## Sélectionner une brocante

La vue « liste des brocantes » affiche différentes brocantes à l’utilisateur sous formes de petites vues. Les cliquer révèle les informations de la brocante : l’adresse exacte, les dates de début et de fin de cette brocante, sa note moyenne actuelle et le nombre d’avis.

À terme, l’utilisateur doit pouvoir ajouter lui aussi un avis. L’utilisateur peut voir quels autres utilisateurs se sont montrés intéressés par cette brocante, et peut lui-même placer son intérêt en cliquant sur « Placer un intérêt ». Un modal s’ouvre. L’utilisateur peut alors y préciser s’il est brocanteur ainsi que son numéro de participation. Il peut ensuite soumettre ou annuler son intérêt.

L’utilisateur doit pouvoir également voir les emplacements déjà réservés pour cette brocante en cliquant sur « Voir les emplacements ». Ceux-ci devraient s’afficher sous forme de listes.

# Paramètre

Le 3ème écran principale. Permet à l’utilisateur de sélectionner la langue d’affichage de l’application (Anglais, Français ou Néerlandais) et le mode de l’application (sombre ou clair). D’autres paramètres sont prévus à terme.